



Skattejagten

Trille og Trolle leger pirater



Før vi går i gang

Der stilles det antal kegler op, som er det antal poster, I ønsker børnene skal prøve. Posterne har numre, fx nummer 1-10. Numrene kan stå på keglerne. I finder de materialer frem, som passer til posterne.

Sådan leger vi

Under hver kegle er der en "skat", hvor der på den ene side er et billede af en skat og på den anden side den opgave, barn/voksen skal udføre sammen. Deltagerne deles op, så de starter ved hver sin kegle. Når de har løst opgaven, går de videre til næste post og finder den næste skat osv. Alle samles, når legen starter og slutter. Som start fortælles følgende lille historie som ramme for legen:

"Nu skal I være pirater som Trille og Trolle. Der er gemt 10 skatte rundt i området. Under hver kegle ligger en skat. Når I finder skatten, skal I lave den pirat-udfordring, der er bagpå kortet, før I må løbe hen for at finde den næste skat.

I skal finde alle skattene i en bestemt rækkefølge. Starter I ved kegle nr. 3, så skal I bagefter finde kegle nr. 4. Starter I ved kegle nr. 10, så er den næste skat under kegle 1 osv.

Er I klar på at være pirater som Trille og Trolle??"

Husk at fortælle, hvem der starter ved hvilken post. Når legen slutter, samles alle, og der snakkes kort om, hvilken skat der var den bedste, de fandt i dag, og om de mødte andre farlige pirater.

Formålet med legen

Børnene leger, at de er pirater ligesom Trille og Trolle. De laver motoriske øvelser og boldøvelser sammen med deres voksen, hvor legen er det bærende element. Formålet med legen er at træne sammen på en sjov måde.

Antal deltagere

Der kan være 1-2 børn sammen med deres voksen ved hver post, når legen starter.

Gode råd

Legen leges på tid, så måske de ikke når alle poster, men det gør de næste gang.

OBS: Der kan forekomme piratrab indimellem.

Tag evt. en pirathat eller sabel med, som træneren eller hjælpetræneren kan gå rundt med under legen.



1. "Piratskud"

Når du er en pirat, skal du være god til at sigte og ramme, hvis der kommer andre pirater.

Øv dig i at sigte og ramme i hul. Du har fem forsøg.

Ram i hul

Den voksne laver en cirkel med armene – barnet scorer i "kurven". Du har fem forsøg.

Rekvisitter: bold

Barn+
voksen



2. "Splitte mine bramsejl"

Der er langt op i masten på dit piratskib.
Se om du kan kaste bolden helt op i masten.
Måske din voksen kan gribe bolden,
når den kommer ned igen.
Prøv fem gange.

Højdekast

Kast bolden så højt du kan fem gange.
Måske den voksne kan gribe den?

Rekvisitter: bold

Barn+
voksen



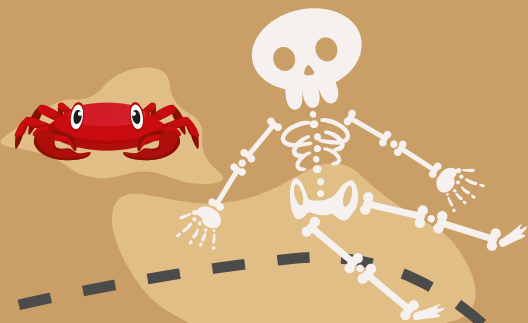
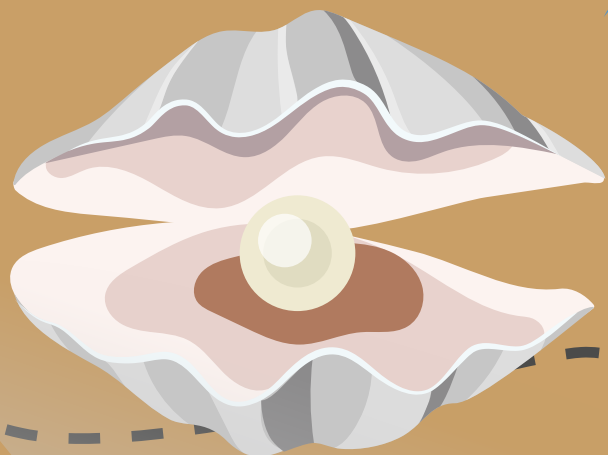
3. "Ohøj for en landkrabbe"

Du skal have mange muskler, når du er pirat.
Hvis du øver dig i at kaste langt, får du store muskler.
Kast efter keglen, et træ eller en skraldespand og tæl evt.,
hvor mange kast du skal bruge, før du kan ramme.
Prøv tre gange.

Kast langt

Kast bolden hen til fx keglen, et træ eller
en skraldespand.
Hvor mange kast skulle du bruge?

Rekvisitter: bold, ting barnet skal kaste hen til.





4. "Skipperlabskovs"

En pirat kan godt bliver sulten.
Men måske du hellere vil have en is?
Hold keglen, så bolden kan lande i hullet i keglen.
Hvilken smag har din pirat-is?
Prøv fem gange og byt gerne med din voksen.

Isvaffelkast

Kast bolden til den voksne, som griber bolden med keglen.
Byt evt. rolle. Hvilken is har du lavet?

Rekvisitter: bold, kegle, der ikke er alt for stor.

Barn+
voksen



5. "Gå planken ud"

Ohøj, hvad skuer mit øje – der står en masse kegler.
Kan du vælte nogle kegler med bolden?
Ellers kommer du til at gå planken ud?
Du har fem forsøg.

Vælte kegler

Vælt de opstillede kegler. Du har fem forsøg.

Rekvisitter: bold, kegler, andre ting, der kan væltes,
bænk eller lignende, de kan stå på.



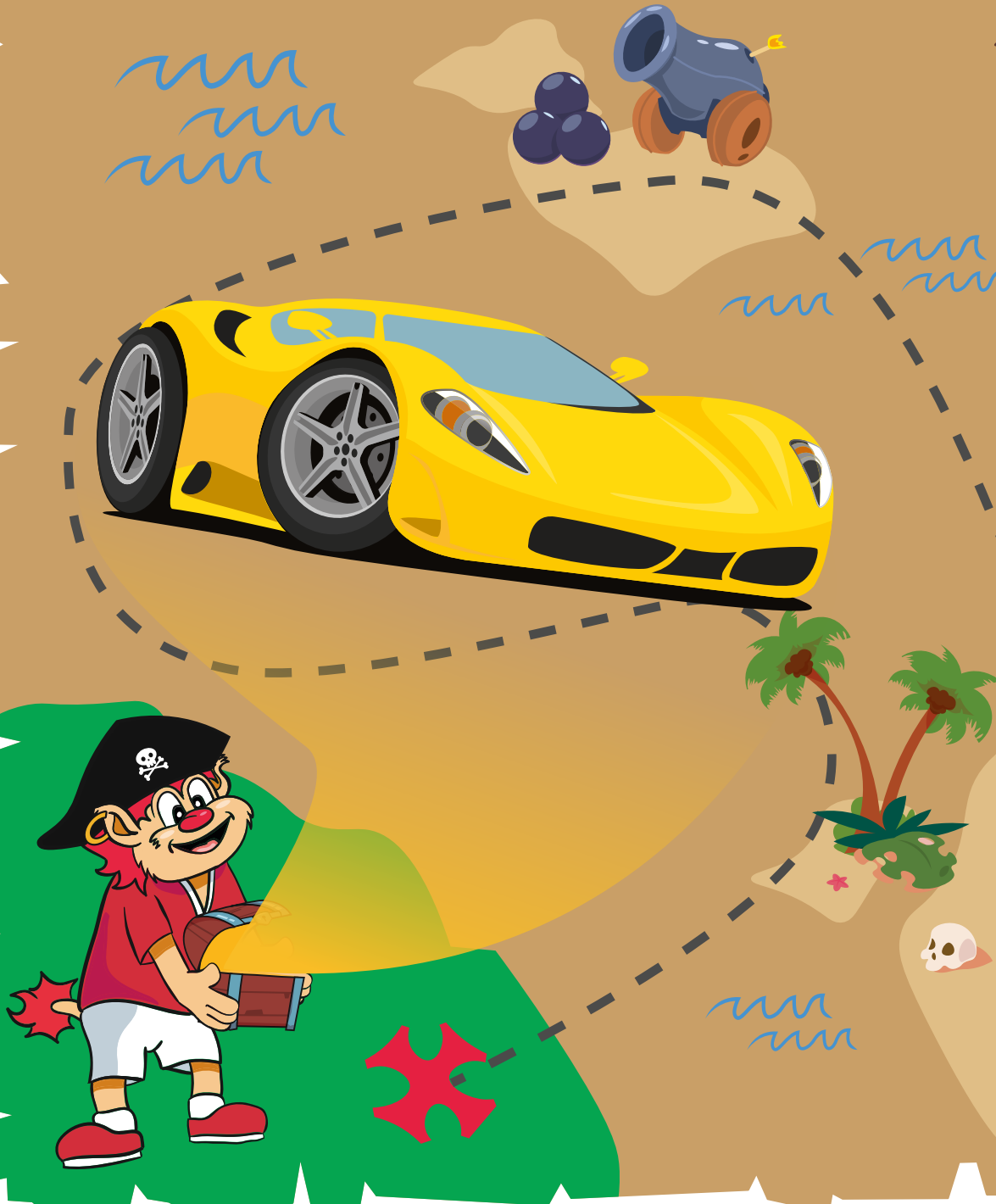
6. "Kanonen er ladet"

Der hænger pludselig nogle ringe i træerne og for at komme hen til dit piratskib skal du skyde hul i ringene med din kanon. Kan du ramme dem alle? Du har fem forsøg.

Ram i hulahopringen

Kast bolden gennem hulahopringene. Du har fem forsøg.

Rekvisitter: bold, hulahopringe, der hænges op i fx træerne, gyngestativ, hegn osv.



7. "Salte krumpring"

En sej pirat kan hoppe højt på et ben og lave mange krumspring. Prøv at hoppe fem gange på det ene ben og bagefter det andet. Hop også fem gange så højt du kan på begge ben. Måske du næste gang kan hoppe over en skattekiste, hvis du finder en.

Kan du hoppe?

Hink fem gange på venstre ben og fem gange på højre ben. Hop så højt du kan fem gange. Er du blevet til en kænguru?

Rekvisitter: bare dig selv

Barn+
voksen



8. "En nat i kabyssen"

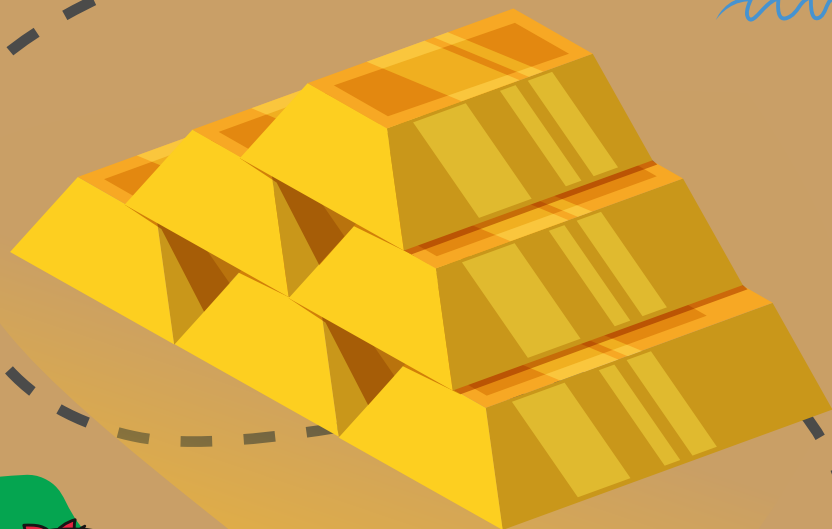
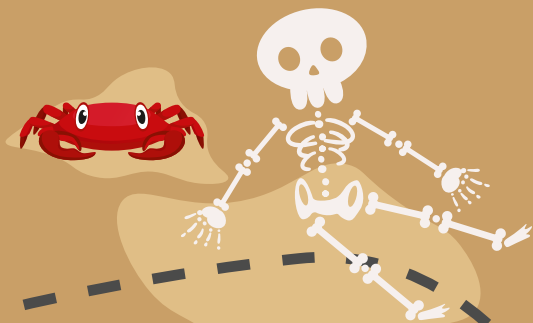
Når en pirat står op om morgenen, så er han helt stiv i kroppen efter at have sovet i en hængekøje. Så nu er det tid til piratgymnastik. Lav ti sprællemænd sammen med din voksen.

Sprællemænd

Kan du lave ti sprællemænd?

Rekvisitter: bare dig selv.

Barn+
voksen



9. "Den flyvende hollænder"

Der kan være farlige slanger og giftige planter i pirat junglen. Hop over de farlige ting og kast din kokosnød (bolden) til din voksen, hvis du klarer banen. Prøv tre gange.

Hop og spring

Hop over tre ting og kast bagefter så hårdt du kan til en voksen. Gentaq tre gange.

Rekvisitter: bold, ting, de kan hoppe over.

Barn+
voksen



10. "Løb for livet"

En pirat møder mange farlige dyr, og derfor er det godt at kunne løbe stærkt. Øv dig sammen med din voksen og se, hvem der kommer først? Prøv tre gange.

Løb om kap

Hvem kommer først hen til et træ?
Hvem kommer først hen til en kegle?
Hvem kommer først hen til...?

Rekvisitter: måske en kugle, en pind, et træ osv.

Barn+
voksen

