

REGLER FOR ANVENDELSE AF ELEKTRONISK TEAM TIME OUT

Gyldig fra den 1. juli 2025

Tidligere udgaver annulleres



**Dansk
Håndbold**
Sammen for holdet



Regler for anvendelse af Elektronisk Team Time Out.

Et hold kan anmode om en Team Time Out direkte ved at trykke på en knap, der er forbundet til tidtagningsanlægget, i stedet for at placere et grønt kort på dommerbordet foran tidtageren.

Knappen er direkte forbundet til det officielle tidtagningsanlæg, og ved at trykke på knappen stoppes tiden med det samme, og Team Time Outen begynder automatisk. Samtidig lyder et horn, hvorved spillets parter gøres opmærksom på, at der er anmodet om en Team Time Out.

De almindelige regler for antallet af Team Time Out og boldbesiddelse gælder fortsat. Det er kun holdofficials, der har tilladelse til at anmode om en Team Time Out (se § 8).

Det er kun holdofficials, der må anmode om en Team Time Out.

I tilfælde af fejl eller misbrug af den elektroniske Team Time Out, gælder følgende regler:

1. Hvis et hold anmoder om en Team Time Out, når modstanderholdet er i boldbesiddelse, uanset om bolden er i spil eller ude af spil, gælder følgende:
 - a. Progressiv bestrafning til den holdofficial, som fejlagtigt anmodede om en Team Time Out.
 - b. Straffekast til holdet, som var i boldbesiddelse.
 - c. Holdet, som forårsagede den fejlagtige Team Time Out, mister en (1) Team Time out (det totale antal Team Time Out reduceres med en).
2. Hvis et hold anmoder om en Team Time Out, når modstanderholdet er i boldbesiddelse og har en oplagt målchance, gælder følgende:
 - a. Diskvalifikation jf. spillereglerne 8:10b (rødt og blåt kort) til den holdofficial, som fejlagtigt anmodede om en Team Time Out (se også § 9).
 - b. Straffekast til holdet, som var i boldbesiddelse.
 - c. Holdet, som forårsagede den fejlagtige Team Time Out, mister en (1) Team Time out (det totale antal Team Time Out reduceres med en).

3. Hvis en situation som beskrevet under pkt. 1, 2, 6 eller 8 opstår inden for kampens sidste 30 sekunder, får den ansvarlige holdofficial retten til at vælge mellem et straffekast eller beholde boldbesiddelse. Hvis afgørelsen er frikast, skal frikastet udføres fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev afbrudt.
4. Hvis et hold anmoder om Team Time Out umiddelbart efter, at holdet har mistet boldbesiddelsen, kan observatøren eller dommerne vurdere, at der ikke var tale om en bevidst handling. Observatøren eller dommerne kan herefter beslutte følgende:
 - a. Holdet, som forårsagede den fejlagtige Team Time Out, mister en (1) Team Time Out (det totale antal Team Time Out reduceres med en).
 - b. Teknisk afgørelse i forhold til situationen på banen, da spillet blev afbrudt.
5. Hvis et hold i boldbesiddelse anmoder om Team Time Out i en af følgende situationer:
 - a. Anmodning om 4. Team Time Out.
 - b. Anmodning om 2. Team Time Out inden for kampens sidste 5 minutter.
 - c. Anmodning om 3. Team Time Out i første halvleg eller i anden halvleg.
 - d. Anmodning om Team Time Out i en forlænget spilletid.
 - e. Anmodning om 2. Team Time Out i samme angreb.

gælder følgende:

 - i. Progressiv bestrafning til den holdofficial, som fejlagtigt anmodede om en Team Time Out.
 - ii. Spillet genoptages med et frikast til modstanderholdet, hvis bolden var i spil, da spillet blev afbrudt.
 - iii. Spillet genoptages med det kast, som spillet skulle genoptages med, hvis bolden var ude af spil, da spillet blev afbrudt.

I tilfælde af pkt. 5c eller pkt. 5e vil holdet, som forårsagede den fejlagtige Team Time Out miste en (1) Team Time Out (det totale antal Team Time Out reduceres med en).
6. Hvis en situation som nævnt i pkt. 5 opstår, mens holdet ikke er i boldbesiddelse, betragtes det som en overtrædelse af spillereglernes § 8:10b og skal straffes derefter, og spillet genoptages med et straffekast til holdet i boldbesiddelse.

7. Hvis den elektroniske Team Time Out aktiveres som følge af et uheld, vil den person, der aktiverede den elektroniske Team Time Out, ikke blive straffet. Spillet genoptages med det kast, som svarede til situationen på banen på tidspunktet for afbrydelsen af spillet.
8. Hvis en spiller anmoder om en Team Time Out, gælder følgende:
 - a. Bestrafning af den skyldige spiller i henhold til spillereglernes 4:6 eller 8:10b afhængig af situationen på banen på tidspunktet for afbrydelsen.
 - b. Kampen genoptages med et frikast til modstanderholdet, hvis bolden var i spil og det skyldige hold var i boldbesiddelse på tidspunktet for afbrydelsen og et straffekast, hvis modstanderholdet var i boldbesiddelse på tidspunktet for afbrydelsen.
 - c. Holdet, som forårsagede den fejlagtige Team Time Out mister en (1) Team Time Out (det totale antal Team Time Out reduceres med en).
9. Hvis observatøren eller dommerne ikke ser, hvem der forårsagede en fejlagtig Team Time Out, vil den ansvarlige Holdofficial blive straffet i henhold til de ovennævnte regler.
10. Hvis der opstår tekniske problemer med den elektroniske Team Time Out, kan en holdofficial anmode om Team Time Out verbalt.
Hvis hornet udebliver eller er forsinket, er det tidspunktet for aktivering af Team Time Out knappen, der gælder.